

# HIFK KKI35/40

## Pelikirja 2017/Taktik 2017

- 
- 4-4-2 tai 4-4-1-1
  - Kompakti alhaalta, liikkuva & luova ylhäältä
    - Mitä alempana pelaan, sitä kurinalaisemmin
    - Mitä ylempänä pelaan, sitä liikkuvammin & luovemmin

# Pidetään homma helppona

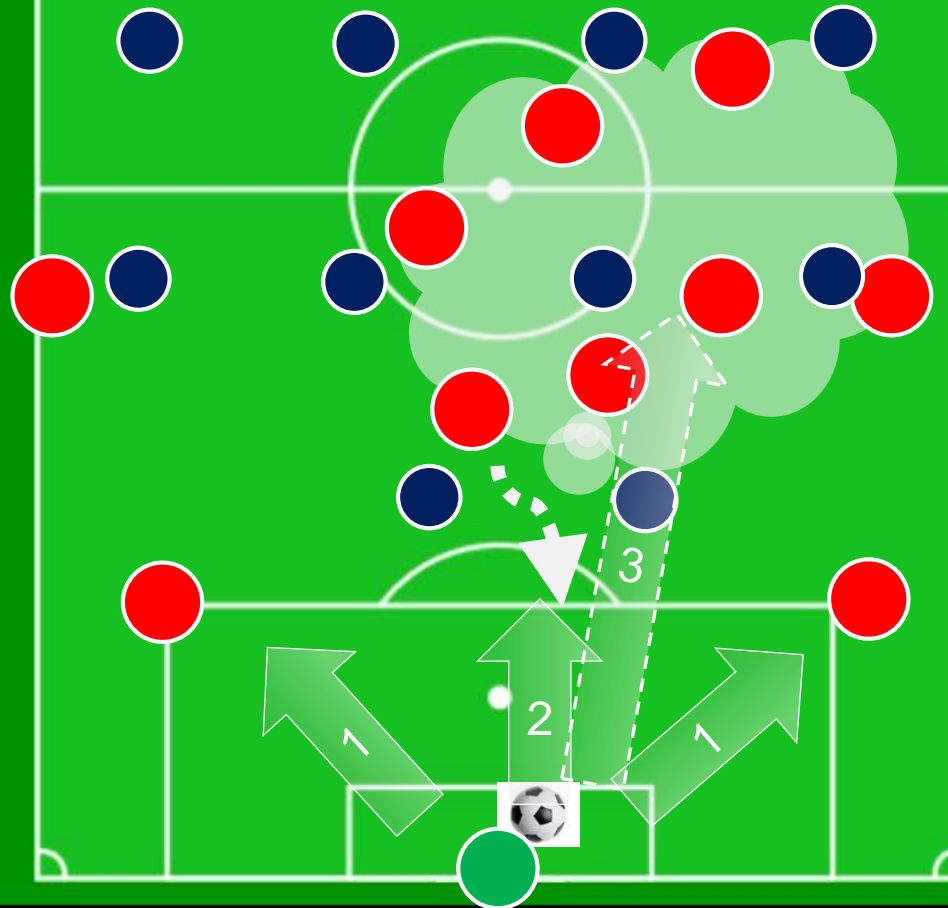
- Jaa sankaruutta kavereille: syötä
- Pelaa riittävän kovaa: mene palloon ensimmäisenä erityisesti ilmassa, syötä riittävän kovaa
- Auta kaveria: tule pitkää syöttöä vastaan, liiku heti syötön jälkeen, seuraa omaa pakkaa koko kentällä
- Pelataan omilla vahvuuksilla: uhrautuva koko joukkueen puolustus, nopeat vastahyökkäykset, kova yrittäminen, erikoistilanteet huolella
- Huomioidaan realiteetit: pidetään pallo maassa jos mahdollista. Juoksupallot maata pitkin laitoihin/kulmiin. Jos pakko laittaa korkea pystypallo, niin riittävän pitkälle hyökkäävän pelaajan selän yli
- Annetaan yksinkertaisia ohjeita kentällä: 'käänny', 'vasen', 'oikea', 'täällä', 'takaisin', 'selkä', jne.
- Mennään vaihtoon: pääsääntönä 1krt./puoliaika, jollei kapteeni ole muuta määrännyt. Vaihdetaan takaisin omalle pelipaikalle.
- Vaihtoon tullessa: kerro pelipaikka 'laitapakki' – 'toppari' – 'keskikentän keskusta' – 'litalinkki' – 'piilokärki/hyökkääjä'

# Pelinavaukset

- Jos vastustaja on hidas tai antaa tilaa, maalivahtin nopeat avaukset maata pitkin laitapakeille. Saman puolen laitalinkit ja keskikenttäpelaajat tukevat laitapakkia ja luovat pienellä liikkeellä useita syöttövaihtoehtoja.
- Jos vastustaja prässää aggressiivisesti, laitapakit nousevat lähes puoleen kenttään ja topparit sijoittuvat oman rangaistualueen kulmille. Imetään vastustaja mahdollisimman ylös. Kenttäpelaajat rakentavat ylivoiman jommallekummalle puolelle ja haluavat ykköspallon. Maalivahti avaa pitkällä pelaajakeskittymään. Jos avauspotku ei kannu, tullaan vastaan kun pallo ilmassa. Ottamalla ykköskosketuksen me määräämme pallon liikettä ja peliä.
- Jos paine on kova, vaihdetaan puolta topparin tai tarvittaessa maalivahtin kautta; tai maalivahti laittaa laitaan pitkän vastapallosta.
- Pallo pyritään pelaamaan parilla syötöllä ylös laitojen kautta tai keskellä pelaavaa pelinrakentajaa käyttäen.

## Pelin avaaminen (Oma maalipotku):

Topparit tarjoavat lyhyttä RA-kulmalta  
Laitapuolustajat nousevat laidallaan (peliasento!)  
Keskikenttä hakee välistä lyhyttä, ellei pääse  
kääntymään palautetaan MV:n paremmalle jalalle isoa  
varten  
3xKK hakee miesylivoimaa avauspuolelle ja ottaa  
viimeistään kakkospallon

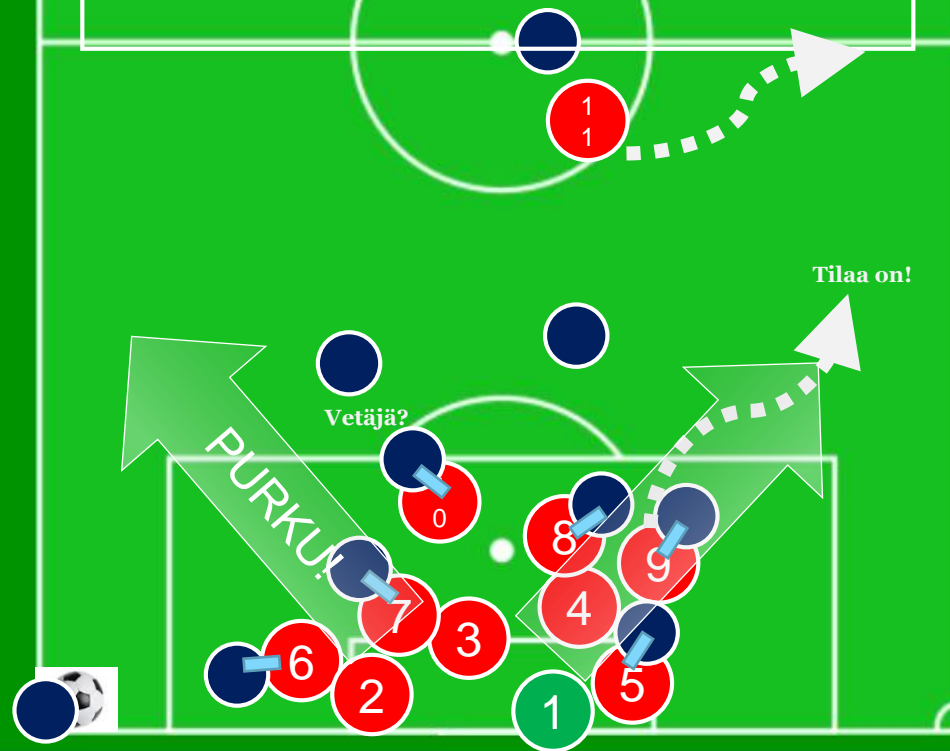


# Puolustuspelejä

- 3 sekunnin sääntö: kun vastustaja riistää, koko joukkueen peliasento kääntyy puolustukseen.
- Myös keskikenttä (ja piilokärki) puolustaa. Erityisen tärkeää on 'yläpito' – kun vastustaja vaihtaa puolelta toiselle, meidän keskikenttä, erityisesti laitalinkit, seuraavat ja tukkivat vastustajan hyökkäävät syöttölinjat. Näin emme anna vastustajan luoda 3vs1 tilanteita meidän laitapuolustajaamme vastaan.
- Laitalinkit ja laitapakit hidastavat vastustajan hyökkäystä, tukkivat syöttölinjoja ja riistävät. Viimeistään toppari riistää pallon, kun hyökkääjä pakotettu vaikeaan syöttöön, asentoon tai kiireeseen
- Topparit blokkavat vastustajan vedot ja kaikki puolustajat menevät vastustajan iholle omalle alueella. Purkupallot mieluiten laidoille.
- Vastustajan kulmat ja vaparit: veskari asettaa muurin. Ei seisota suorilla jaloilla – ollaan päkiöillä, valmiina ponnistamaan, aggressiivisia, vastustajan ja maalin välissä. Jokainen ottaa yhden vastustajan. Halutaan ykköskosketus.

## Erikoistilanteet: Puolustuskulma tai sivuvapari

- Hankitaan aikaa ryhmittäytymiseen
- Hyökkääjä jää kärkkymään (painottomalle puolelle)
- Veskari ohjaa puolustusta. Puhutaan!
- Topparit pelaavat ensisijaisesti 5m-aluetta
- Kaikille RA-alueen sisällä olevat vastustajat pidettävä maalin puolelta
- Vetäjät tunnistettava ajoissa. Valmius blokkamaan vetoja
- Purut huolella laitoihin ja linjan nopea nousu – kaikki mukaan!
- Reagoinnin ennakointi! ...Veskari voi avata nopean vastahyökkäyksen laitoja pitkin



## Erikoistilanteet: Sivurajaheitot, vastustaja

- Ollaan heti hereillä! Selkää ei saa koskaan kääntää pallolle!
- Huomioidaan ettei paitsiosääntö ole voimassa, varaudutaan syvyysjuoksuihin!
- Kaikki hyökkäyssuunnan vaihtoehdot merkitty
- Ollaan heti valmiina iskemään huonon kosketuksen jälkeen, muttei pelata itseämme ulos
- Reagoinnin ennakointi! Mitä jos...? Kenelle syötän jos onnistun katkossa?!



# Pelinrakennus

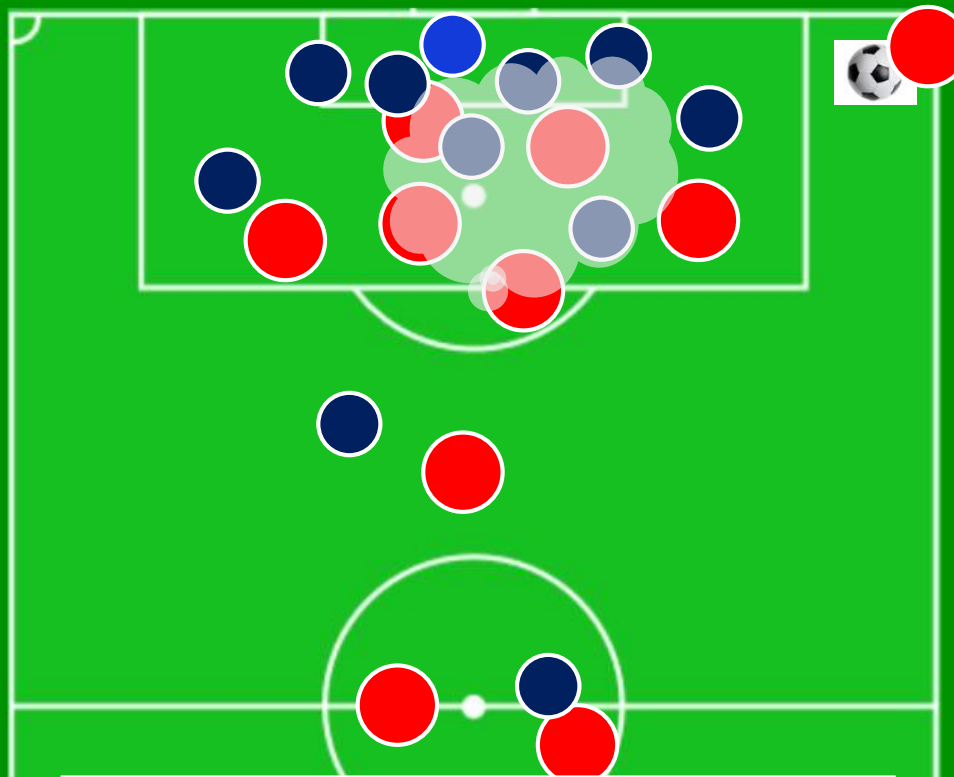
- Pallottomat pelaajat hakeutuvat aktiivisesti tyhjään tilaan. Pallot laitetaan sinne. Erityisesti laidoissa on usein runsaasti tilaa. Näin pelaaja voi ottaa pallon huolella vastaan vähäisemmälläkin tekniikalla, ehtii nostaa katseen ylös ja tehdä ratkaisunsa.
- Keskikentän keskusta tai piilokärjeksi pyritään sijoittamaan taitava pelinrakentaja. Pelinrakentajan vieressä mielellään kovakuntoinen keskikenttäpelaaja voittaa kaksinkamppailuja, ottaa irtopallot, tekee tilaa ja riistää – näin luodaan pelinrakentajalle tilaa
- Syötöt keskikentälle ja kärkeen pyritään antamaan tarkkoina – mieluiten suoraan jalkaan. Näin hyökkäävälle pelaajalle jää aikaa ottaa pallo vastaan, vilkaista onko tilaa edetä ja kääntyä. Juoksupallot tyhjään tilaan/kulmiin ovat asia erikseen.
- Ylempi kärki pysyy ylhäällä, eikä pääsääntöisesti tule alas hakemaan palloja. Muuten pelinrakentajalla ei ole ketään, jolle syöttää, keskikenttä pakkautuu ja pelinrakentajan tila kaventuu
- Laitapakit ja laitapelaajat pelaavat laitoja, jotta pelinrakennukselle jää tilaa eikä keskikenttä puuroudu.



# Hyökkäyspeli

- 3 sekunnin sääntö: kun otamme pallon, koko joukkue kääntyy hyökkäysasentoon. Keskikenttä osallistuu hyökkäykseen. Laitapakit tukevat 10-15m etäisyydellä laitalinkkejä ja mahdollistavat taakse syöttämisen. Kun pelataan vastustajan rangaistusalueella, topparit nousevat keskiympyrään palauttamaan irtopallot takaisin hyökkäykseen tai edesauttamaan puolenvaihtoja.
- Tarvittaessa pelirakentaja tai muu pallollinen pelaaja hidastaa, kääntyy, suojaa palloa ja antaa muille aikaa tulla mukaan hyökkäykseen. Pyritään pelaamaan peliä myös vastustajan päässä.
- Aggressiivinen prässä hyökkäyspäässä, jos vastustajalla ongelmia pelinavauksissa tai heittää läheltä omaa päätyviivaansa. Jos yksi lähtee prässäämään, kaikki lähtevät. Kovempia joukkueita vastaan prässä kiinni puolikentästä, varsinkin jos oma vaihtopenkki on ohut.
- Sivurajaheitot: ylöspäin laitaa pitkin. Laitapakit ottavat nopean heiton jos mahdollista – mieluiten oman pelaajan jalkaan. Heitto lähtee sivurajan takaa, kantapäät maassa. Tarvittaessa heitetään helppo viereen tai taakse auttamaan hiipivälle topparille.
- Hyökkäys päättyy omaan ratkaisuun eli lauotaan: maali on iso...



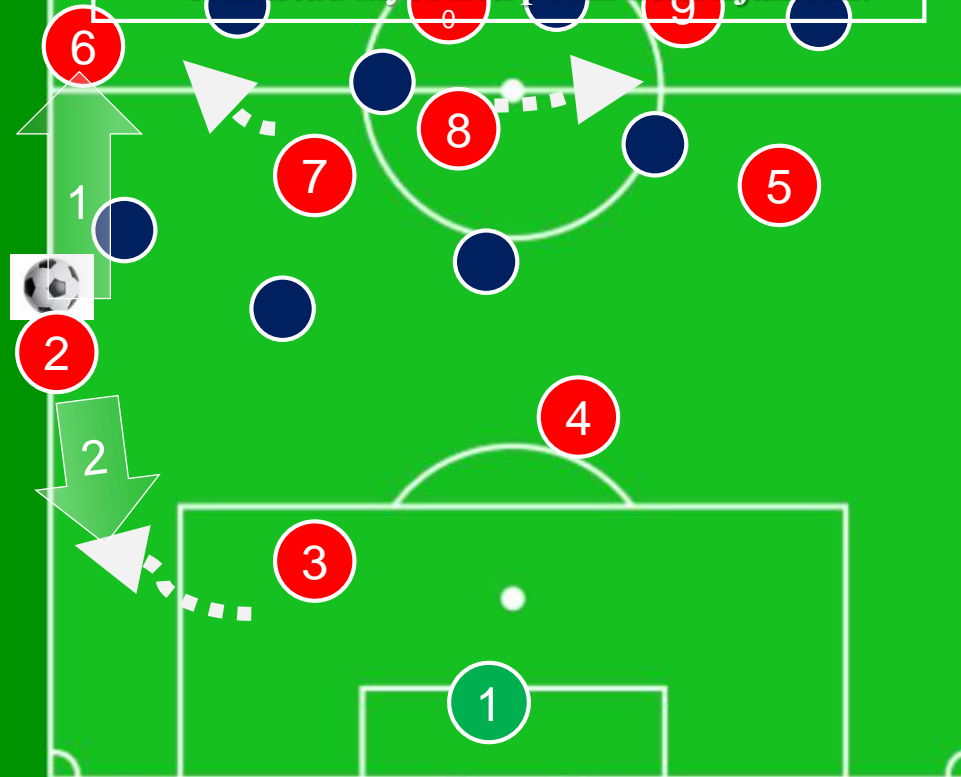


## Erikoistilanteet: Hyökkäyskulma tai sivuvapari

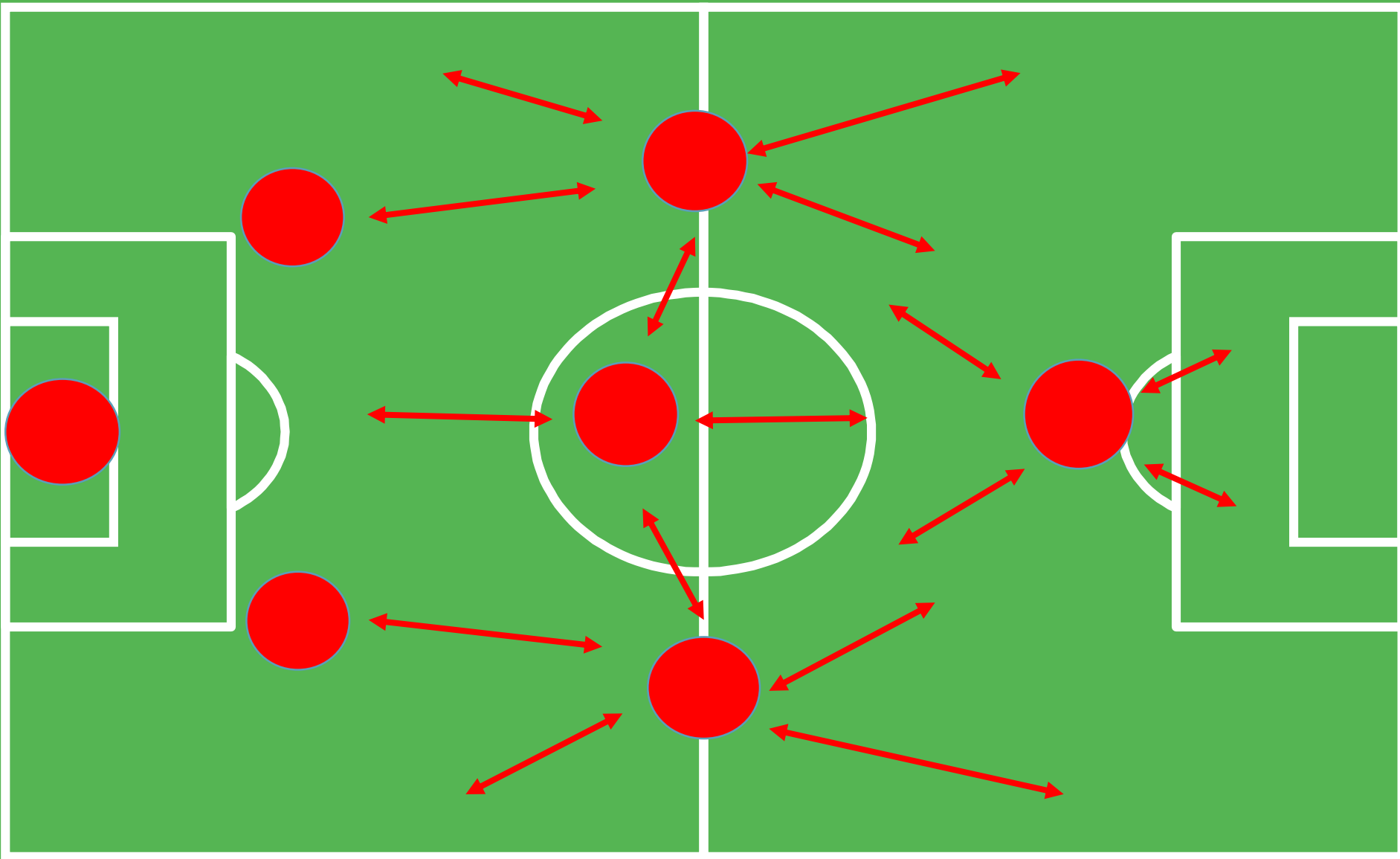
- Pitkä vain jos varma vetäjä. Ei veskarille
- Pyritään alueelliseen ylivoimaan.  
Puhutaan!
- Varmistus : +1 miehitys keskiympyrässä.  
Sovitaan selvästi kuka jää
- Kova, matala keskitys RA-alueelle aina hyvä
- Aina saa vetää (ei turhia syöttöjä RA-sisällä)
- K.I.S.S.
- Reagoinnin ennakointi! ... Ja sitten vauhdilla alas jos ei jostain syystä saadakaan palloa maaliin!

## Erikoistilanteet: Sivurajaheitot, oma

- Pelataan nopea jos mahdollisuus on!
- Pyritään aina pelaamaan 1. ylöspäin, 2. alaspäin. Mielummin helppo omille, kuin toivotaan-toivotaan-palloja keskelle (loistava vastahyökkäyspaikka vastustajalle)
- Heitot jalkaan tai vastaanottajan puhetta kuullostelen
- Muistetaan että (turhaltakin tuntuva) liike tuo aina tilaa!
- Puolustavampi pelaaja heittää
- Reagoinnin ennakointi! Mitä jos...? Heittäjä osallistuu myös heti pelin heiton jälkeen!



# Pieni kenttä 2 - 3 - 1



## 2 – 3 – 1, taktiset periaatteet

- Rakennetaan keskelle ylivoima, otetaan irtopallot
- 2 puolustajaa + keskimäinen keskikenttäpelaaja ohjaavat peliä, keskikenttä tarvittaessa jarruttaa
- Puolustajat voivat tehdä pitkiä avauksia, rakentavat peliä, pallovarmoja & nopeita
- Laiturit 'välihyökkääjiä'
- Hyökkääjä liikkuu koko ajan ('kahdeksikko'), imee vastustajan puolustajia mukaansa
- Hyökkääjä voi tulla palloa vastaan, voi jatkaa ykkösellä nouseville laitapelaajille
- Koko pakka liikkuu pelin suunnan mukaan, mutta yksi puolustaja varmistaa kärkkyjät

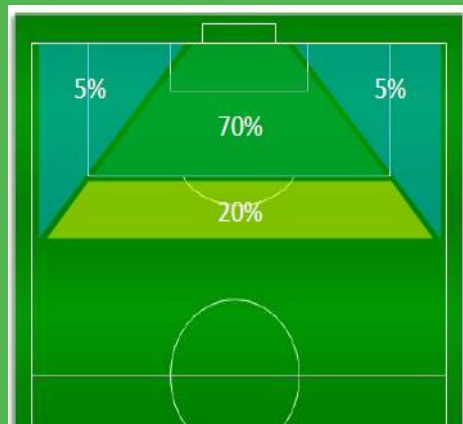
# Muita periaatteita

- Suhteellisen pysyvät pelipaikat kauden mittaan, kapteenit päättävät
- Yhteinen lämmittely, saavu ajoissa peliin: höynä, syöttöharjoitus
- Avauskenttä Nimenhuudon ilmoittautumisjärjestyksen ja kapteenin järjenkäytön pohjalta. Kapteeni määrittää 'vaihtopoolit' etukäteen: kuka vaihtaa mille linjalle, kenen/keiden kanssa, milloin – ei turhaa huutelua penkiltä kentälle mutta muistutetaan sovituista vaihdoista
- Vastustajaa kunnioitetaan ja ollaan kohteliaita, mutta pelataan tinkimättä ja itseä säästämättä
- Jos en jaksa juosta, menen vaihtoon
- Ei huudeta turhia muille saatikka vastustajalle, mutta puhutaan; kun huudetaan, huudetaan jotta autetaan pelikaveria

# Lisää...

- Pelin kiertoa ja terminologiaa avaa seuraava kuva:

- Valtaosa maaleista tehdään pilkun lähetyviltä. 85% tehdään avoimessa pelissä ja vain 15% erikoistilanteista.



- KKI-tasolla maalit syntyvät pääosin pallonmenetyksistä omalla kenttäpuoliskolla (vastustajan nopea hyökkäys organisoimatonta, vajaamiehistä puolustusta vastaan)



# Taustaksi sanastoa

- Mitä tarkoittaa avaaminen? Avaaminen on alhaalta alkavan hyökkäyksen ensimmäinen vaihe, eli se miten pelaamme vastustajan ensimmäisen linjan ohi.
- Mitä tarkoittaa rakentelu? Rakentelu on se vaihe jolloin ohitamme vastustajan keskimmäisen linjan.
- Mitä tarkoittaa murtautuminen? Murtautuminen on vastustajan alimman linjan ohittamista jolloin se avaa mahdollisuuden maalintekoon eli viimeistelyyn.
- Mitä tarkoittaa vastahyökkäys? Vastahyökkäys on nopea tilanteenvaihto puolustuspelistä hyökkäyspeliin.
- Mitä tarkoittaa hidastaminen / vetäytyminen? Hidastaminen/vetäytyminen (peittäminen) tarkoittaa vastustajan hyökkäyspelin kannalta tärkeiden alueiden peittämistä ja valmistaa puolustajia katkoihin, vartiointiin ja prässäiin.
- Mitä tarkoittaa prässääminen? Prässä on tilanne, jossa puolustavan joukkueen pelaaja liikkuu kohti (prässää) pallollista vastustajaa pakottaen hänet kuljettamaan tai syöttämään palloa taaksepäin. Tavoite on estää eteenpäin pelaaminen. Tarkoitus on myös hidastaa vastustajan hyökkäystä, yrittää ohjata vastustajan peli haluamaansa suuntaan ja, jos mahdollista, riistää pallo.
- Mitä tarkoittaa tukeminen? Tukeminen tarkoittaa tilannetta, jossa puolustava pelaaja tukee prässääjää. Jos prässäjä ohitetaan, tulee tukijan heti pystyä riistämään pallo vastustajalta.
- Mitä tarkoittaa vartiointi? Vartiointi on sijoittumista oman maalin puolelle ja niin lähelle vastustajaa, että pystyy katkaisemaan heikon syötön tai saa riistettyä pallon huonosta haltuunotosta.
- Mitä tarkoittaa varmistaminen? Varmistaminen tarkoittaa tilannetta, jossa puolustava pelaaja varmistaa prässääjän ja tukijan/peittäjän takana olevaa tilaa.

# Hyviä kysymyksiä pohdittaviksi - hyökkäyspeli

## Hyökkääjä

- 1.Miten teet itsesi pelattavaksi?
- 2.Miten ja milloin ajoitat juoksusi puolustuksen taakse?
- 3.Miten toimit yhteistyössä muiden pelaajien kanssa?
- 4.Mitkä ovat vahvuutesi hyökkääjän roolissa?
- 5.Miten tulet keskityksiin -> sijoittuminen? -> ajoitus?
- 6.Miten vältätä paitsioon joutumisen?
- 7.Tiedätkö roolisi erikoistilanteissa?

## Laitapelaajat

- 1.Miten teet itsesi pelattavaksi?
- 2.Miten viet vastustajan pois omalta alueelta?
- 3.Miten otat pallon haltuun lähellä sivurajaa?
- 4.Miten vaikeutat vastustajan puolustamista keskityksilläsi?
- 5.Miten ja milloin liikut vastakkaiselta puolelta tuleviin keskityksiin?
- 6.Miten juokset vastustajan puolustuslinjan taakse?
- 7.Tiedätkö roolisi erikoistilanteissa?

## Keskikenttäpelaajat

- 1.Miten sijoitut laitapelaajiin, hyökkääjään ja keskuspuolustajiin nähden?
- 2.Miten sijoitut ja voitat kakkospallot kentän molemmissa päissä?
- 3.Milloin avaat hyökkäyspeliä nopeilla syötöillä eteenpäin / pystyyn ja milloin käytät hitaampaa rakentelua?
- 4.Milloin teet pystyjuoksuja hyökkääjien yläpuolelle?
- 5.Mitkä hyökkäysominaisuudet ovat tärkeimpiä roolissasi?
- 6.Miten luet tilanteet ja porrastat rangaistusalueen ulkopuolella?
- 7.Miten, ja milloin liikut keskityksiin rangaistusalueella?
- 8.Tiedätkö roolisi erikoistilanteissa?

## Laitapuolustajat

- 1.Miten toimit ja sijoitut, jotta maalivahti voi avata sinulle heittämällä?
- 2.Tiedätkö syöttömahdollisuutesi, ja minkä niistä valitset?
- 3.Tiedätkö milloin kierrät oman laitapelaajan ulkopuolelle ja milloin nouset hänen sisäpuolelleen?
- 4.Tiedätkö mistä, mihin ja milloin keskität?
- 5.Tiedätkö tehtäväsi erikoistilanteissa?

## Keskuspuolustajat

- 1.Miten teet tilaa ja hakeudut pelattavaksi maalivahdin avatessa? Tiedätkö millä ryhmyksellä vastustaja pelaa?
- 2.Mitkä ovat syöttömahdollisuutesi puolustuksen keskustassa?
- 3.Miten sijoitut, kun pallo on laitapuolustajalla?
- 4.Tiedätkö koska syötät pysty-, koska diagonaalisyötön?
- 5.Milloin kuljetat palloa puolustusalueella?
- 6.Miten sijoitut uudestaan, kun pallo on pelattu pitkällä syötöllä pois omalta alueelta?
- 7.Tiedätkö tehtäväsi erikoistilanteissa?

## Maalivahti

- 1.Milloin avaat lyhyen , milloin pitkän? Milloin avaat heittämällä , milloin pitkällä?
- 2.Tiedätkö milloin rauhoitat tilanteen, milloin avaat nopeasti?
- 3.Tiedätkö mitä teet, kun saat syötön taaksepäin?

# Hyviä kysymyksiä pohdittaviksi - puolustuspeli

## Hyökkääjä

- 1.Oletko uhka vastustajan pelinavauksessa? Pystytkö peittämään syötöt vastustajan keskikenttäpelaajille?
- 2.Oletko valmis tuplaprässäsiin, jos vastustaja onnistuu pelaamaan pallon ohitsesi keskikenttäpelaajalle?
- 3.Kun vastustaja pelaa pallon laitaaan -> kuinka liikut kohti palloa?
- 4.Pystytkö ohjaamaan vastustajan hyökkäyksen laitaaan?
- 5.Pystytkö prässäämään / ottamaan kiinni vastustajan keskikenttäpelaajan, joka lähtee hakemaan palloa topparilta?

## Laitapelaajat

- 1.Kun vastustajan puolustajalla on pallo -> kuinka varmistat, ettei hän saa syötettyä laitaa pitkin, vaan pyrkii keskelle?
- 2.Kun vastustajan puolustaja nousee, tiedätkö kuinka pitkälle seuraat hänen nousuaan?
- 3.Voitko nousta prässäämään vastustajan laitapuolustajaa? Jos et, miksi?
- 4.Oman keskityksen tai pallonmenetyksen jälkeen -> mihin suuntaan juokset?
- 5.Kun peli on toisella puolella kenttää -> tiedätkö kuinka paljon kavennat?

## Keskikenttäpelaajat

- 1.Tiedätkö koska peität ja koska prässäät?
- 2.Sijoitutko ja ohjaatko laitapelaajaa niin, että voit tukea hänen puolustamistaan?
- 3.Säilytätkö muodon -> palaatko paikallesi?
- 4.Puolustuksen purkupallot / kakkospallot -> pääsetkö niihin -> voitanko ne?
- 5.Milloin putoat puolustuslinjaan?

## Laitapuolustajat

- 1.Kavennatko tarpeeksi vai liikaa?
- 2.Kun kavennat / varmistat -> näetkö pallon ja vastustajasi?
- 3.Tiedätkö koska hoidat oman miehesi ja koska vaihdat vastustajaa laitapelaajan kanssa? Oletko joskus ilman vastustajaa?
- 4.Kun olet ahdistettuna kulmassa -> pystytkö pelaamaan pallon ylös laitaa pitkin?
- 5.Vastustajan pitkissä ristipalloissa -> luetko tilanteen ja vastustajan ensimmäisen kosketuksen niin hyvin, että voitat tilanteen?

## Keskuspuolustajat

- 1.Vartioitko vastustajaa vai oletko libero?
- 2.Kuinka usein voitat kaksinkamppailut tai peität laukauksen?
- 3.Oletko valmis keskityksiin? Tiedätkö kuka on vastustajasi? -> Ei kahta puolustajaa samaan palloon!
- 4.Nostatko jatkuvasti puolustuslinjaa, kun pallo on pelattu ylöspäin? Pakotatko vastustajan kärjet poistumaan rangaistusalueelta? Tiedätkö missä he ovat?

## Maalivahti

- 1.Ohjaatko puolustuslinjaa?
- 2.Tuetko puolustuslinjaa?
- 3.Kuinka kaukana olet pallosta ja linjasta?
- 4.Tietävätkö pelaajat, että olet tulossa palloon?
- 5.Tiedätkö joka hetki miten olet sijoittunut suhteessa maaliin?
- 6.Tiedätkö kuka hoitaa vastustajat ja kuka hoitaa pallon?
- 7.Mitkä ovat tehtäväsi, kun pallo on omalla joukkueella?